**Autoevaluación**

**Alumno: Marco Maulen  
Asignatura: PTY4614  
Profesor: Carlos Correa**

**1. Descripción del Proyecto APT**

El proyecto APT que estamos desarrollando consiste en la creación de una plataforma de streaming para la generación de música. Los usuarios podrán crear melodías personalizadas utilizando diversas herramientas, descargarlas y compartirlas en redes sociales. Este proyecto es relevante para mi carrera como ingeniero informático, ya que aborda tecnologías modernas de bases de datos, seguridad, desarrollo de software e integración de sistemas, todo enfocado en un entorno de alta demanda como es el streaming musical.

**2. Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso**

Este proyecto está estrechamente vinculado con las competencias de mi perfil de egreso. Algunas de las más relevantes son:

Administración de ambientes y bases de datos: Gestionamos bases de datos escalables como MongoDB para almacenar y gestionar información de usuarios y canciones.

Desarrollo de soluciones de software: El proyecto requiere el desarrollo de funcionalidades integradas que permiten al usuario interactuar con la plataforma de manera fluida y eficiente.

Construcción de modelos de datos: Se han construido modelos de datos optimizados para el manejo de grandes volúmenes de información musical.

Pruebas de certificación: Implementaremos pruebas de validación para garantizar que el sistema cumple con los estándares de calidad y seguridad.

**3. Relación del proyecto APT con mis intereses profesionales**

Mis intereses profesionales están enfocados en la ciencia de datos y bases de datos, por lo que este proyecto me brinda una oportunidad única para aplicar estos conocimientos. La implementación de bases de datos escalables y la manipulación de grandes volúmenes de datos en tiempo real es una parte crucial de este proyecto, lo que me permite aplicar lo aprendido y prepararme mejor para mi carrera en la gestión y análisis de datos.

**4. Factibilidad del proyecto en el marco de la asignatura**

El proyecto es factible dentro del marco de la asignatura, ya que se ajusta al tiempo disponible y a los recursos con los que contamos. Contamos con herramientas de desarrollo, bases de datos y APIs que nos permitirán avanzar en cada una de las fases del proyecto. En caso de dificultades técnicas o de tiempo, tenemos un plan de contingencia que incluye la priorización de funcionalidades y el ajuste del alcance para asegurar la entrega de un producto mínimo viable.

**5. Objetivos claros y coherentes**

Desarrollar una plataforma funcional que permita a los usuarios crear, descargar y compartir música.

Implementar un sistema seguro para la gestión de usuarios y datos.

Crear un sistema eficiente de manejo de bases de datos que soporte grandes volúmenes de información musical.

**6. Propuesta metodológica de trabajo**

La metodología propuesta para este proyecto es ágil, utilizando Scrum como marco de trabajo. Dividiremos el desarrollo en sprints, lo que nos permitirá entregar funcionalidades incrementales y ajustarnos a cualquier cambio o necesidad que surja. Utilizaremos herramientas como Git para el control de versiones y un entorno colaborativo que nos permitirá una integración continua.

**7. Plan de trabajo**

El plan de trabajo incluye la asignación de tareas específicas a cada miembro del equipo según sus fortalezas. Cada sprint se enfocará en una parte del proyecto: diseño de la interfaz, desarrollo de las funcionalidades principales, integración con redes sociales, seguridad de datos, y pruebas de validación. Utilizaremos reuniones diarias para controlar el progreso y ajustar cualquier inconveniente que surja.

**8. Evidencias de logro**

Las evidencias del logro de las actividades incluirán la entrega de un producto funcional que permita a los usuarios registrarse, generar música y compartirla. Además, se realizarán pruebas que demuestren la estabilidad, seguridad y escalabilidad de la plataforma.